

## CHALLENGE DE PRECISION

### 1 - Définition

Le challenge de précision est un nouveau format de compétition, basé uniquement sur la précision. Le règlement de compétition classique s'applique pour toutes les règles de sécurité, bassin, matériel et arbitrage. Seul le déroulement de l'épreuve est spécifique et détaillé ci-dessous.

L'épreuve consiste à réaliser **cinq tirs** dans une cible à 5 visuels (**un tir par visuel**), avec le même matériel, en un temps maximum de **5 minutes** pour les **5 tirs**.

La ligne de départ est située à **10 mètres** (+ ou - 10 cm) du centre de la cible.

Aller et retour en surface respiré sont autorisés. Propulsion uniquement par les palmes, pour l'aller.

Les compétiteurs doivent réaliser chacun **3 manches** de **5 tirs à tour de rôle** dans l'ordre des séries.

### 2 - Déroulement

Après chaque tir, le compétiteur récupère sa flèche dans l'axe de pénétration de celle-ci, touche le plastron, remonte à la surface, réarme son arbalète orientée dans la direction du porte-cible et se prépare au tir suivant.

Il est interdit de tirer à partir de la surface de l'eau.

Le compétiteur peut, après son tir et avant de récupérer sa flèche, remonter à la surface.

### 3 - Pénalités

- ☞ En cas de **dépassement du temps**, le plus mauvais tir sera refusé.
- ☞ Si plus de **5 impacts** sont relevés sur le plastron, le score sera amputé **du ou des meilleurs impacts** supplémentaires.
- ☞ Si plus de **5 tirs (déclenchements)** sont comptabilisés, le score sera amputé **du ou des meilleurs impacts**.
- ☞ Si plus de **2 impacts** sont relevés sur le même visuel, seul le meilleur impact **sera retenu**.

#### **50 points amputeront le score :**

- ☞ Pour chaque tir effectué avec dépassement de fenêtre de tir,
- ☞ Pour chaque extraction de flèche dont l'axe de pénétration serait dévié,
- ☞ Pour chaque non toucher de cible,
- ☞ Pour un « départ volé »,
- ☞ Pour armement avant le décompte du Starter à 30 secondes.
- ☞

### 4 - Calcul des points

- ☞ A chaque impact, correspond un nombre de points.
- ☞ Après déduction des pénalités éventuelles, la somme des points détermine le score final.
- ☞ Il n'y a pas de points négatifs.

## 5 - Classement

Le classement individuel est établi en **additionnant le score des 3 manches (15 tirs)** du score le plus élevé, premier classé, au score le plus faible, dernier classé.

Le classement se fera par catégorie d'âge et de sexe

Pour les podiums, en cas de scores identiques, le meilleur impact détermine le premier, puis le deuxième impact, etc. ...

## 6- Relais challenge de précision

Le relais est composé avec des équipes de 3 compétiteurs et peuvent être mixte et toutes catégories confondues.

L'épreuve consiste à réaliser 9 tirs de précision ,3 tirs par relayeur.

Chaque compétiteur choisit son visuel avec 3 impacts par visuel.

Un hors visuel ne donne pas lieu à un tir supplémentaire.

La ligne d'eau, dite de passage de relais est située à **7 mètres** du pas de tir. Une autre ligne d'eau est à 10m dite de sécurité pour l'attente du 3 relayeur.

Il n'y a pas de limite de temps et les compétiteurs peuvent à convenance aller dans la zone de tir comme ils l'entendent.

Le classement donnant un podium à 3 équipes de 3 se fera avec l'addition des scores points des 9 tirs de chaque équipe du plus grand au plus faible score sans différence de composition des équipes.

## 7 - challenge national final

Les challenges de précision ont lieu dans l'ensemble des régions et un challenge national de précision open a lieu en fin de saison.

Il est ouvert aux équipes de 3 compétiteurs dans la limite de disponibilité du créneau piscine.

Un classement national récompensera les 3 meilleurs par catégories d'âge et de sexe

Un classement national récompensera les 3 meilleures équipes de relais